

Bir Değişken Oluştur

puan

puan , 0 olsun

puan 'i 1 arttır

puan değişkenini göster

puan değişkenini gizle

Bir Liste Oluştur

tıklanınca

puan , 0 olsun

gizlen

sürekli tekrarla

x: -240 ile 240 arasında bir sayı (tut) y: 200 noktasına git

kendim in ikizini yarat

2 saniye bekle

ikiz olarak başladığımda

görün

sürekli tekrarla

y'yi -4 arttır

eğer Bowl a değdi (mi?) ise

puan 'i 1 arttır

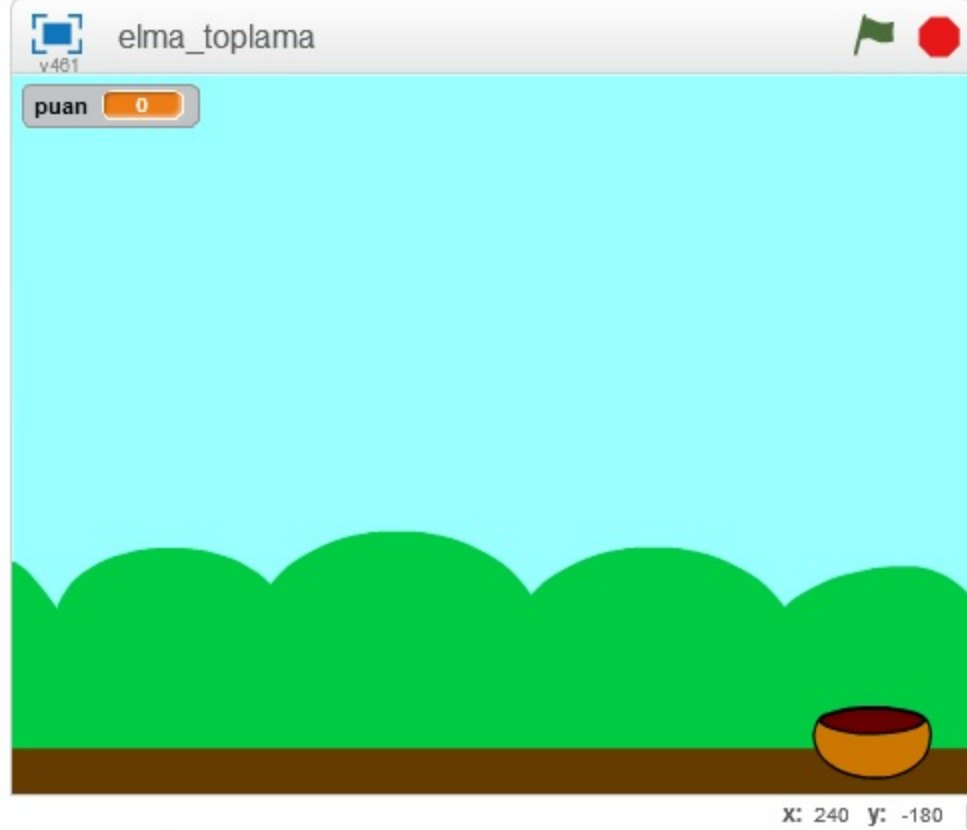
pop sesini çal

bu ikizi sil

eğer rengine değdi (mi?) ise

hepsi durdur





Diziler Kılıklar Sesler

Hareket Olaylar
Görünüm Kontrol
Ses Algılama
Kalem İşlemler
Veri Özel Taşlar

Bir Değişken Oluştur

puan

puan, 0 olsun

puan'ı 1 arttır

puan değişkenini göster

puan değişkenini gizle

Bir Liste Oluştur

tıklanınca

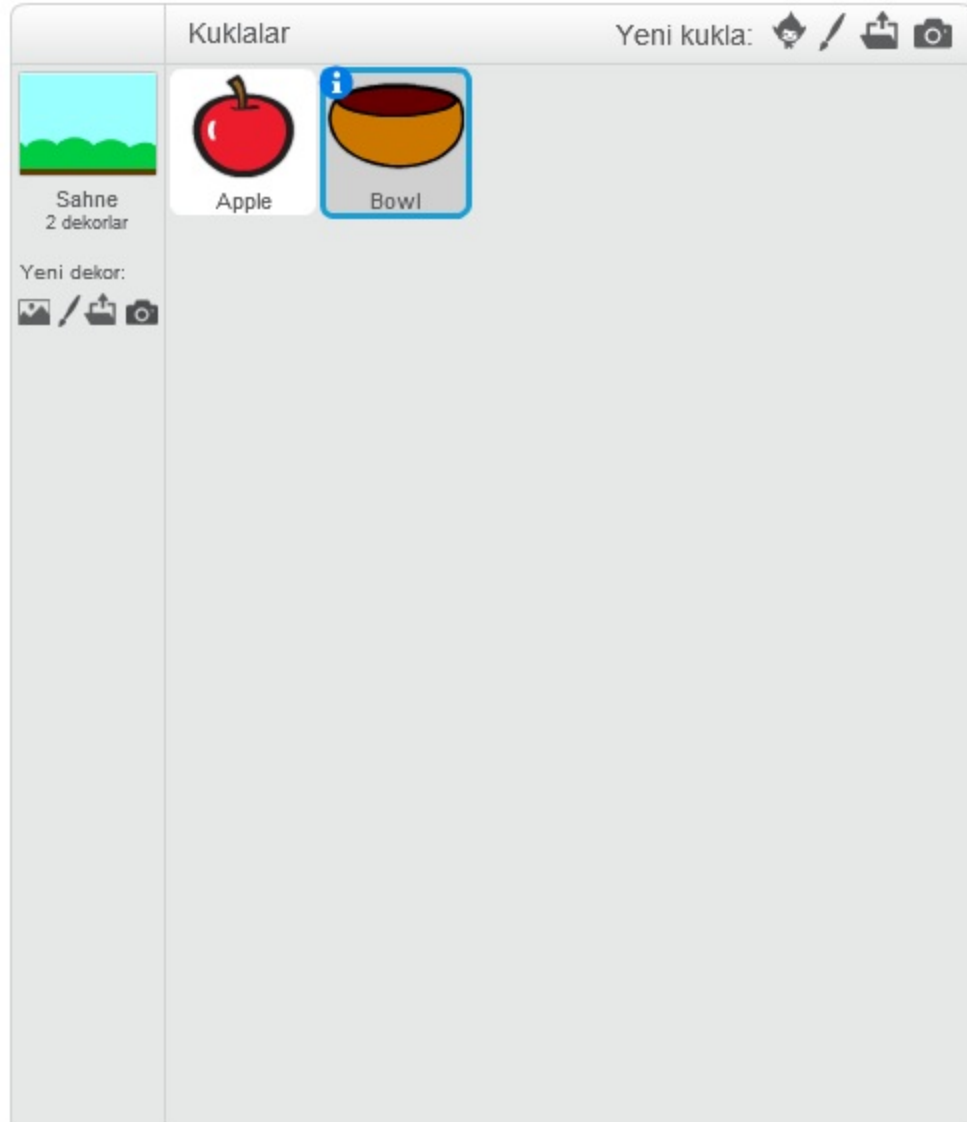
y, -150 olsun

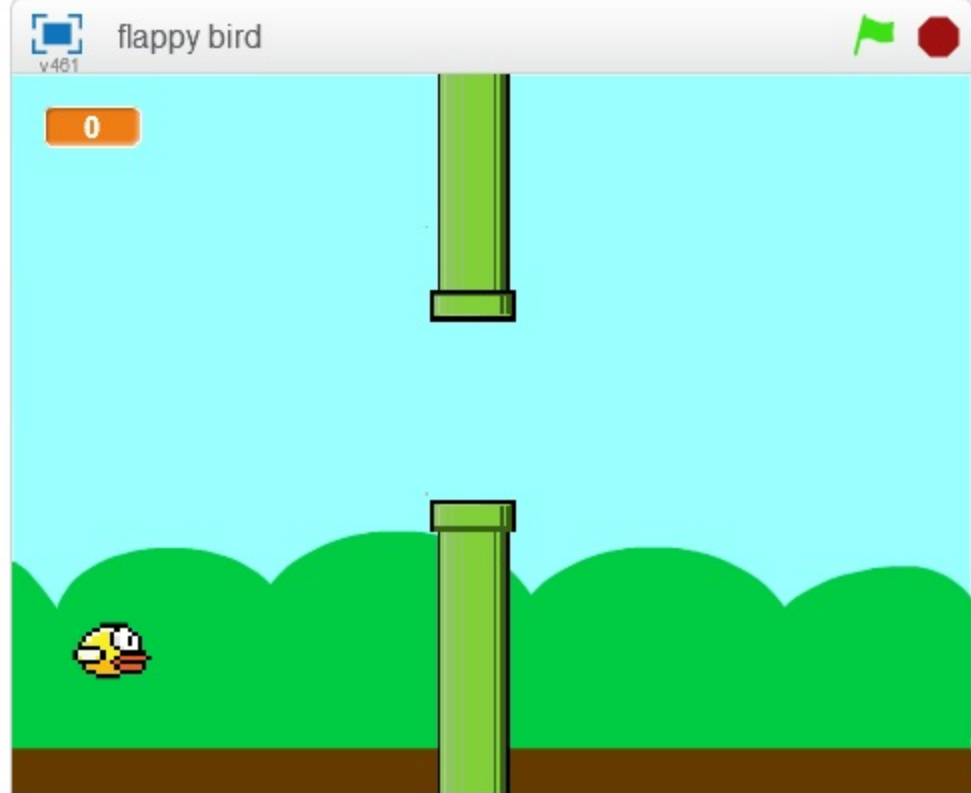
sürekli tekrarlar

x, farenin x'i olsun



x: 190
y: -150





Diziler Kılıklar Sesler

Hareket Olaylar
Görünüm Kontrol
Ses Algılama
Kalem İşlemler
Veri Özel Taşlar

fare oku a değdi (mi?)

rengine değdi (mi?)

renge rengine değdi (mi?)

fare oku a mesafe

What's your name? diye sor ve bek

yant

boşluk tuşu basılı (mı?)

fareye basılı (mı?)

farenin x'i

farenin y'si

ses şiddeti

video hareketi , bu kukla

videoyu aç

video saydamlığı % 50 olsun

süre ölçer

süre ölçeri sıfırla

x konumu değeri boru 'in

şimdiki dakika

2000'den beri geçen gün

kullanıcı adı

tıklanınca

x: -190 y: 0 noktasına git

görün

sürekli tekrarla

eğer fareye basılı (mı?) ise

y'yi 5 arttır

değilse

y'yi -3 arttır

tıklanınca

sürekli tekrarla

eğer boru a değdi (mi?) ise

gizlen

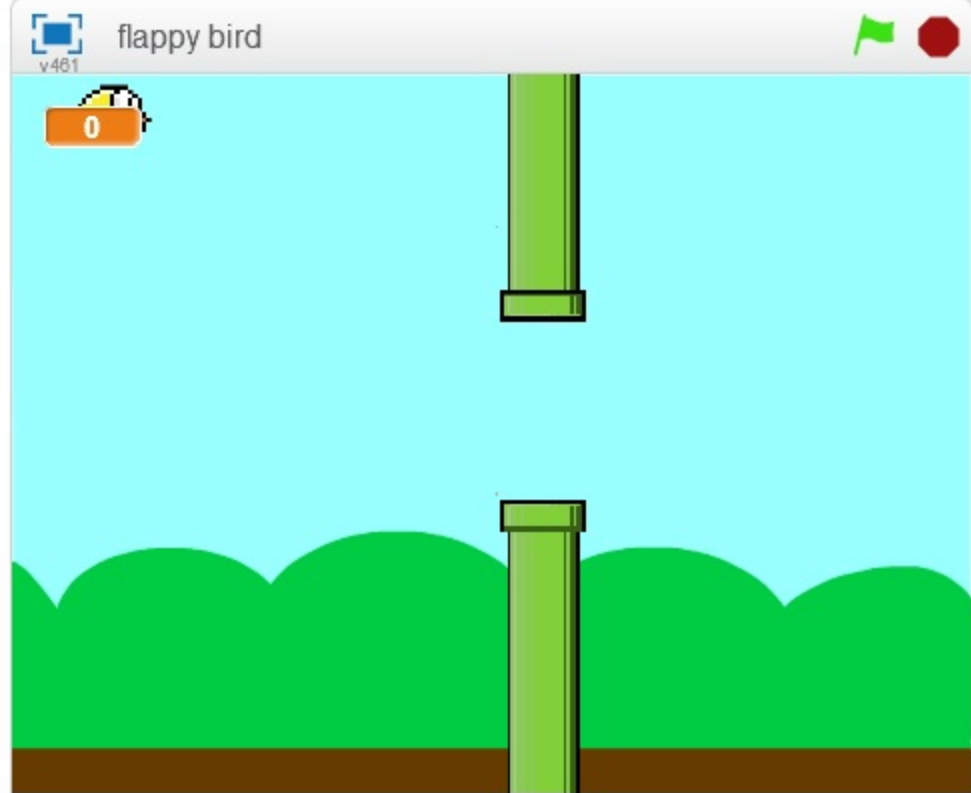
hepsi durdur

eğer rengine değdi (mi?) ise

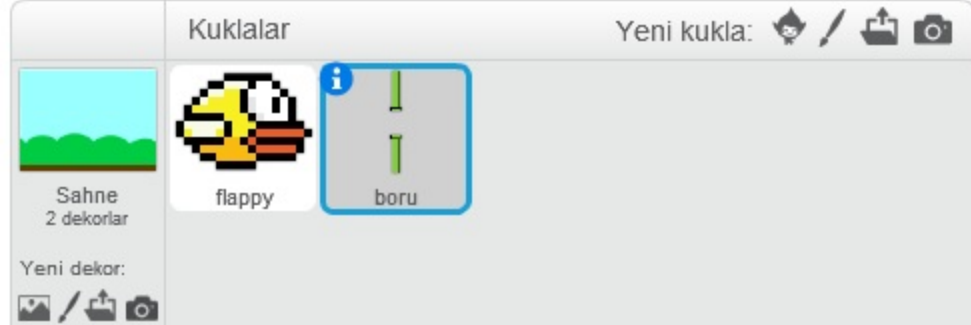
gizlen

hepsi durdur

x: -190
y: -109



x: 188 y: 180



Diziler Kılıklar Sesler

Hareket Olaylar
Görünüm Kontrol
Ses Algılama
Kalem İşlemler
Veri Özel Taşlar

fare oku a değdi (m?)
rengine değdi (m?)
rengi rengine değdi (m?)
fare oku a mesafe
What's your name? diye sor ve bek
yant
boşluk tuşu basılı (m?)
fareye basılı (m?)
farenin x'i
farenin y'si
ses şiddeti
video hareketi , bu kukla
videoyu aç
video saydamlığı % 50 olsun
süre ölçer
süre ölçeri sıfırla
x konumu değeri boru 'in
şimdiki dakika
2000'den beri geçen gün
kullanıcı adı

tıklanınca
puan , 0 olsun
gizlen
x: 240 y: 0 noktasına git
sürekli tekrarla
kendim in ikizini yarat
2 ile 4 arasında bir sayı (tut) saniye bekle

ikiz olarak başladığımda
görün
sürekli tekrarla
x'i -5 arttır
eğer x konumu < -190 ise
puan 'i 1 arttır
0.1 saniye bekle
bu ikizi sil

x: 240
y: 0

Paint v461

Fırça Boyutu 6

kenarSayısı 3

Çokgen

Silgi

sil

Diziler Kılıklar Sesler

Hareket Olaylar

Görünüm Kontrol

Ses Algılama

Kalem İşlemler

Veri Özel Taşlar

10 adım git

15 derece dön

15 derece dön

90 yönüne dön

fare oku 'ye doğru dön

x: -65 y: 150 noktasma git

fare oku 'na git

1 sn.de x: -65 y: 150 a süzül

x'i 10 arttır

x, 0 olsun

y'yi 10 arttır

y, 0 olsun

kenara geldiyse sek

kuklanın şekli sağa-sola dönebilsin

x konumu

y konumu

yönü

Kuklalar Yeni kukla: Pencil

Sahne 1 dekor

Yeni dekor:

Kukla1 Kukla2 Kukla3 Kukla4

Kukla5 Kukla6 Button1 Button3 Button2

Kukla7

tıklanınca

temizle

sürekli tekrarlar

eğer fareye basılı (mı?) ise

fare oku 'na git

kalemi bastır

değilse

kalemi kaldır

Yeşil haberi gelince

kalem rengini yap

Silgi haberi gelince

kalem rengini yap

tıklanınca

sürekli tekrarlar

kalem kalınlığını Fırça Boyutu yap

kırmızı haberi gelince

kalem rengini yap

Mavi haberi gelince

kalem rengini yap

Pembe haberi gelince

kalem rengini yap

Siyah haberi gelince

kalem rengini yap

Sarı haberi gelince

kalem rengini yap

x: -65
y: 150

Paint v461

Fırça Boyutu 6

kenarSayısı 3

Çokgen

Silgi

sil

Hareket

Görünüm

Ses

Kalem

Veri

Olaylar

Kontrol

Algılama

İşlemler

Özel Taşlar

10 adım git

15 derece dön

15 derece dön

90 yönüne dön

fare oku 'ye doğru dön

x: -208 y: 139 noktasına git

fare oku 'na git

1 sn.de x: -208 y: 139 a süzü

x'i 10 arttır

x, 0 olsun

y'yi 10 arttır

y, 0 olsun

kenara geldiyse sek

kuklanın şekli sağa-sola dönebilsin

x konumu

y konumu

yönü

Kuklalar Yeni kukla: [silgi] [kamera]

Sahne 1 dekor

Yeni dekor: [silgi] [kamera]

Pencil

Kukla1

Kukla2

Kukla3

Kukla4

Kukla5

Kukla6

sil

Silgi

Çokgen

Button1

Button3

Button2

Kukla7

X: -47 Y: -180

bu kukla tıklanınca

kırmızı haberini sal

x: -208 y: 139

Paint v461

Fırça Boyutu 6

kenarSayısı 3

Çokgen

Silgi

sil

Hareket

Görünüm

Ses

Kalem

Veri

Olaylar

Kontrol

Algılama

İşlemler

Özel Taşlar

10 adım git

15 derece dön

15 derece dön

90 yönüne dön

fare oku 'ye doğru dön

x: -178 y: 142 noktasına git

fare oku 'na git

1 sn.de x: -178 y: 142 a süzü

x'i 10 arttır

x, 0 olsun

y'yi 10 arttır

y, 0 olsun

kenara geldiysen sek

kuklanın şekli sağa-sola dönebilsin

x konumu

y konumu

yönü

bu kukla tıklanınca

Sarı haberini sal

x: -177
y: 142

Kuklalar

Yeni kukla:

Pencil

Kukla1

Kukla2

Kukla3

Kukla4

Kukla5

Kukla6

sil

Silgi

Çokgen

Button1

Button3

Button2

Kukla7

Sahne 1 dekor

Yeni dekor:

Paint v461

Fırça Boyutu 6

kenarSayısı 3

Çokgen

Silgi

sil

Diziler Kılıklar Sesler

Hareket Olaylar

Görünüm Kontrol

Ses Algılama

Kalem İşlemler

Veri Özel Taşlar

10 adım git

15 derece dön

15 derece dön

90 yönüne dön

fare oku 'ye doğru dön

x: 204 y: 78 noktasına git

fare oku 'na git

1 sn.de x: 204 y: 78 a süzül

x'i 10 arttır

x, 0 olsun

y'yi 10 arttır

y, 0 olsun

kenara geldiysen sek

kuklanın şekli sağa-sola dönebilsin

x konumu

y konumu

yönü

Kuklalar Yeni kukla:

Pencil Kukla1 Kukla2 Kukla3 Kukla4

Kukla5 Kukla6 Button1 Button3 Çokgen Button2

Kukla7

bu kukla tıklanınca

kenarSayısı defa tekrarla

kalemi bastır

100 adım git

360 / kenarSayısı derece dön

Çokgen

x: 204
y: 78

Yılan_Nokia

v461

puan 19

X: 190 Y: 180

Kuklalar

Yeni kukla:

kafa kuyruk Mouse1

Sahne 1 dekor

Yeni dekor:

Diziler Kılıklar Sesler

Hareket Görünüm Ses Kalem Veri Olaylar Kontrol Algılama İşlemler Özel Taşlar

10 adım git

15 derece dön

15 derece dön

90 yönüne dön

fare oku 'ye doğru dön

x: -50 y: -36 noktasına git

fare oku 'na git

1 sn.de x: -50 y: -36 a süzül

x'i 10 arttır

x, 0 olsun

y'yi 10 arttır

y, 0 olsun

kenara geldiysen sek

kuklanın şekli sağa-sola dönebilsin

x konumu

y konumu

yönü

tıklanınca

puan , 0 olsun

büyüklüğü % 50 yap

x: -50 y: -100 noktasına git

0 yönüne dön

sürekli tekrarla

4 adım git

eğer kenar a değdi (mi?) ise

Üzgünüm Kaybettin de 2 saniye

kendim in ikizini yarat

eğer [red] rengi [green] rengine değdi (mi?) ise

Üzgünüm Kaybettin de 2 saniye

kendim in ikizini yarat

tıklanınca

sürekli tekrarla

eğer yukarı ok tuşu basılı (mı?) ise

0 yönüne dön

eğer aşağı ok tuşu basılı (mı?) ise

180 yönüne dön

eğer sağ ok tuşu basılı (mı?) ise

90 yönüne dön

eğer sol ok tuşu basılı (mı?) ise

-90 yönüne dön

x: -14
y: -55

Yılan_Nokia

v461

puan 0

Diziler Kılıklar Sesler

Hareket Olaylar

Görünüm Kontrol

Ses Algılama

Kalem İşlemler

Veri Özel Taşlar

10 adım git

15 derece dön

15 derece dön

90 yönüne dön

fare oku 'ye doğru dön

x: 239 y: -56 noktasma git

fare oku 'na git

1 sn.de x: 239 y: -56 a süzül

x'i 10 arttır

x, 0 olsun

y'yi 10 arttır

y, 0 olsun

kenara geldiysen sek

kuklanın şekli sağa-sola dönebilsin

 x konumu y konumu yönü

Kuklalar Yeni kukla:

kafa

kuyruk

Mouse1

Sahne
1 dekor

Yeni dekor:



tıklanınca

büyüklüğü % 50 yap

sürekli tekrarla

kafa 'na git

kendim in ikizini yarat

ikiz olarak başladığımda

puan / 5 saniye bekle


bu ikizi sil

x: -50
y: 132

Yılan_Nokia

v461

puan 1



Diziler Kılıklar Sesler

Hareket Olaylar

Görünüm Kontrol

Ses Algılama

Kalem İşlemler

Veri Özel Taşlar

10 adım git

15 derece dön

15 derece dön

90 yönüne dön

fare oku 'ye doğru dön

x: 59 y: 74 noktasına git

fare oku 'na git

1 sn.de x: 59 y: 74 a süzül

x'i 10 arttır

x, 0 olsun

y'yi 10 arttır

y, 0 olsun

kenara geldiysen sek

kuklanın şekli sağa-sola dönebilsin

x konumu

y konumu

yönü

tklanınca

görün

x: 240 ile -240 arasında bir sayı (tut) y: -180 ile 180 arasında bir sayı (tut) noktasına git

sürekli tekrarla

eğer kafa a değdi (mi?) ise

gizlen

puan 'i 1 arttır

1 saniye bekle

görün

x: 200 ile -200 arasında bir sayı (tut) y: -160 ile 160 arasında bir sayı (tut) noktasına git

Kuklalar Yeni kukla:

kafa kuyruk Mouse1

Sahne 1 dekor

Yeni dekor: